**Календарный план игры**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название** | **Длительность** | **Дата начала** |
|
| 1.1 | Анимация героя и реализация атаки | неделя | 09.04 |
| 1.2 | Создание мобов добавление им атак и простой ИИ. Создание мест их спавна(места очистки) | неделя | 16.04 |
| 1.3 | Коллизии: мобы наносят урон, урон наносится мобами. Так же предметы, которые можно разбить, для получения порошка | неделя | 23.04 |
| 1.4 | Tilemaps: создание уровня/окружения | неделя | 30.04 |
| 1.5 | Добавление шкал здоровья/прогресса. Добавление сильных мобов и уведомление о их спавне | неделя | 07.05 |
| 1.6 | Усовершенствование ИИ мобов | неделя | 14.05 |
| 1.7 | Усовершенствование ИИ мобов | неделя | 21.05 |
| 1.8 | Создание меню. Возможность сохранять прогресс | неделя | 28.05 |